

1^ GARA DI BRISCOLA a coppie dal 21 febbraio 2024

ore 15,00 – 18,00 / 21,00 - 23,00

c/o Aps PINO VERDE – Sala Moro - V.lo Pasquatto,1 - Ponte San Nicolò

REGOLAMENTO

Fra gli associati dell'Aps Pino Verde di Ponte San Nicolò è indetta una GARA DI BRISCOLA a Coppie. Agli iscritti è proposto un Contributo volontario di € 10,00 a persona. Il Contributo dà diritto di partecipazione alla GARA e a una consumazione durante la gara. Il Contributo deve essere consegnato al Presidente della Commissione Antonio Babetto, entro le ore 18,00 di martedì 18 febbraio 2024. Ad ogni Contributo versato è rilasciata ricevuta.

La Gara è presieduta da una Commissione composta da: Antonio Babetto – Faustino Biasion – Luciano Zaggia cui è riconosciuto il compito di governare ogni aspetto della Gara. Alla Commissione partecipa il Presidente dell'Aps Pino Verde o un suo delegato. La Commissione è presieduta dal membro indicato come Presidente il cui nominativo è comunicato al Presidente dell'Aps Pino Verde.

I sorteggi e le serate di giuoco sono effettuati e individuati dalla Commissione. L'esito dei sorteggi e delle serate sono immediatamente comunicate agli iscritti.

I Soci che desiderassero iscriversi e giocare nella stessa serata possono darne comunicazione alla Commissione che provvederà a effettuare il sorteggio in modo da evitare incontri dello stesso gruppo, nella prima partita delle serate di gioco.

L'orario di inizio delle partite sarà alle ore 15,00 del 21/02/2024, ora per la quale le coppie convocate dovranno essere presenti presso la Sala MORO del Pino Verde. La mancata presenza nella sede di gioco alle ore 15,30 causerà la perdita "a tavolino" della coppia mancante. Il fatto non comporterà alcuna restituzione.

REGOLAMENTO DI GIOCO

La gara si svolge ad eliminazione diretta, con tabellone "tennistico", a sorteggio per la prima partita.

Regole generali esecutive di gioco:

- 1) Il gioco si svolge secondo i principi di gioco di massima delle Regole Nazionali della Briscola.
- 2) Prima dell'inizio della partita si prega di contare le carte.
- 3) Per iniziare sarà sorteggiato il mazziere tramite pesca della carta più alta (punti di briscola) tra due componenti delle due coppie. Nei set successivi il mazziere sarà eseguito a turno in senso anti-orario.
- 4) Un componente delle due coppie scriverà su un foglio, visibile a tutti posto sul tavolo, i punti ottenuti delle due coppie durante le fasi della partita. I punti fatti saranno trascritti comunque su apposito tabellone generale ed ufficiale.
- 5) In deroga all'art. 1, i giocatori possono parlare o farsi segnali, anche dalla prima mano.
- 6) Se durante una partita mancasse una carta i raggi segnati rimarranno tali. Si ridisputerà il raggio appena svolto.
- 7) Se un giocatore "pesca" contemporaneamente 2 carte, girandole, alla coppia avversaria spetterà la decisione se continuare nel gioco o rifare il raggio.
- 8) E' possibile vedere le carte del compagno solo prima delle ultime tre giocate del raggio.
- 9) Vince la partita chi si aggiudica 4 "raggi" (con 61 o più punti su 120 totali) su 7 disponibili. In caso di parità con 60 punti a 60, si ridisputa un altro raggio, con lo stesso mazziere.
- 10) Sarà qualificata la coppia che avrà regolarmente eliminato gli avversari.
- 11) La coppia che non si presenta alla partita, senza giustificato motivo, entro 10 minuti dalla chiamata è automaticamente eliminata. L'attesa non potrà comunque superare i 10 minuti. Superato tale tempo limite, l'eliminazione è definitiva ed inappellabile. Sarà cura della Commissione verificare tale evenienza.
- 12) Durante le partite non è consentito ad alcuno avvicinarsi ai tavoli per evitare spiacevoli incomprensioni fra i partecipanti. I giocatori che hanno terminato la partita sono rigorosamente tenuti ad uscire dall'area di gioco.
- 13) Non si possono abbassare le carte a terra prima della conclusione del raggio, pena la perdita della raggio stesso. Se però durante un raggio e prima della fine dello stesso, una coppia conquista 61 punti, può richiedere agli avversari la vittoria del raggio; se contando i punti risultassero inferiori o uguali a 60 il raggio

viene aggiudicato agli avversari.

14) A partita conclusa la coppia vincente dovrà consegnare carte, penna e foglio punteggi alla Commissione che prenderà nota del risultato per esporre sul tabellone la successiva sfida eliminatória.

SVOLGIMENTO DEL TORNEO

Il Torneo avrà inizio al raggiungimento del numero minimo di 16 Coppie iscritte.

1° Turno di gioco:

Le ore di gioco vedranno affrontarsi a eliminazione diretta 64, 32, 16 o 8 coppie, sorteggiate casualmente. A fine serata le 4 coppie vincenti avranno affrontato 3 partite e accederanno direttamente al 3° turno di gioco (giornata finale).

Le coppie vincenti che accedono alla Giornata finale, in caso di successiva perdita non hanno diritto alla reinscrizione.

2° Turno di gioco (reiscrizioni):

E' stata prevista una serata di recuperi, per le formazioni ritardatarie o che hanno perso un turno di gioco. Le coppie perdenti al 1° Turno avranno quindi diritto di reinscrivere al Torneo (una e una sola volta), anche in formazione diversa dalla prima.

Le formazioni perdenti al primo turno che decidono di reinscrivere verranno inserite in altro tabellone (2° turno di gioco) da cui (dopo 3 partite vincenti) si qualificheranno le coppie che avranno diritto di accedere anche loro al 3° turno di gioco, nella giornata finale del Torneo.

Al secondo turno di gioco potranno quindi iscriversi e partecipare, eventuali nuove coppie giunte in ritardo o coppie che sono state eliminate al 1° Turno e che vorranno reinscrivere.

Le coppie che vinceranno 3 partite del 2° Turno di gioco, accederanno al 3° Turno di gioco.

Tutte le coppie perdenti al 2° Turno di gioco non potranno reinscrivere in alcun modo al Torneo.

3° Turno di gioco – FASI FINALI:

Tutte le coppie qualificatesi per la Giornata Finale del Campionato verranno risorteggiate, per la creazione del tabellone finale di gioco, sempre di tipo "tennistico" a eliminazione diretta.

Tutte le coppie perdenti al 3° Turno di gioco non potranno reinscrivere in alcun modo al Torneo.

La coppia risultante vincente di tutte le partite del 3° Turno di Gioco verrà dichiarata "Campione Briscola ANCeSCAO" per la Provincia di Padova per l'Anno 2024.

PREMI

- 1° PREMIO alla Coppia Vincente: Omaggio ANCeSCAO + 1 COPPA di suino + 1 SOPPRESSA di suino + 1 SALAME di suino + 1 Rosato delle Terre di Chieti
- 2° PREMIO alla 2ª Coppia Classificata: Omaggio ANCeSCAO + COPPA di suino + 1 SOPPRESSA di suino + 1 Nero D'Avola.
- 3° PREMIO alla 3ª Coppia Classificata: Omaggio ANCeSCAO + 1 SOPPRESSA di suino + 1 Salame di suino + 1 Bottiglia di Grechetto.

La premiazione avverrà subito dopo la conclusione del Torneo.

DECISIONI DELLA COMMISSIONE

Durante le serate di gara sarà presente un arbitro (oggi individuato in Luciano Zaggia) le cui decisioni, prese nell'ambito delle partite eliminatorie, saranno insindacabili.

Vista la finalità amatoriale non agonistica della GARA, raccomandiamo a tutti i partecipanti di tenere un comportamento sportivo, ispirato ai principi della lealtà che caratterizza da sempre la nostra Associazione.

NOTE GENERALI

Ulteriori comunicazioni riguardo alle regole potranno essere comunicate prima dell'inizio del Torneo dalla Commissione dell'Aps Pino Verde.

Durante l'esecuzione del Torneo sarà assicurato inoltre un servizio di ristoro al bar del Centro.